

# Air Line



Air Line je simulací soutěže mezi leteckými společnostmi, které se snaží trvalým rozšiřováním sítě linek, zlepšováním služeb a co nejnižšími cenami rozšiřovat okruh pasažérů a tak upevňovat svou pozici na trhu.

Dva až čtyři hráči zde plánují jako zástupci právě tolika leteckých společností úplné měsíční náklady na letadla, servis a personál. Starají se o nasazená letadla a kalkulují ceny letenek a přepravného za náklad až na hranici únosnosti.

Pořizování letadel a s tím spojený úvěr vyžadují předvídavý odhad zisku. Rychle nastupující konkurence vyžaduje přizpůsobení, nebo vylepšení cenově-výkonových poměrů, aby pasažéři nepřešli ke konkurenci.

Konkurenční schopnost každé společnosti je vyjadřována měsíčně nově určeným bilančním indexem, který má hodnoty 0-100 a který dává přehled o všech důležitých údajích o firmě. Je třeba s počátečním kapitálem 2 mil. DM, dvěma letadly a s nějakým personálem dosáhnout index 100, neboť to znamená neotřesitelnou pozici v boji o pasažéry a měsíční milionové zisky.

Hra se startuje následovně, po nahrání druhé části se vás počítač ptá, jestli chcete hrát novou hru nebo si chcete nahrát uloženou hru z minula. Po odpovědi ano - J máte možnost zadat jména, názvy firem a joystick, kterým chcete ovládat daného hráče. Při čtyřech hráčích se dělí vždy dva o jeden JS. Poté co nejméně dva hráči provedli přiřazení jmen a JS, může být další zadávání přerušeno stlačením RETURNu. V případě správného zadání stlačte klávesu J a hra může začít.

# Hlavní menu



Flugplanung  
Plánování jednotlivých letů



Flugzeugverkauf  
Prodej letadel



Personalplanung  
Plánování personálu pro jednotlivé lety



Arbeitsmarkt  
Najímání zaměstnanců



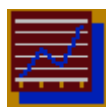
Service  
Servis



Wartung  
Opravy letadel



Flugpreis  
Ceny letenek



Bilanz  
Statistiky



Frachtkosten  
Ceny přepravy nákladu (zavazadel)



Speichern  
Ukládání pozic hry

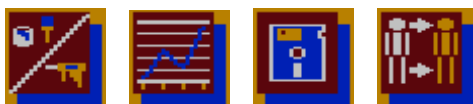


Flugzeugeinkauf  
Nákup letadel



Weiter  
Další hráč

Časovému limitu nepodléhají jen poslední čtyři body.



Tyto body mají být navoleny až na konec. Nahoře na se trvale nacházejí dva displeje., které udávají vedlejší informace.

Levý displej udává jméno společnosti, které právě podniká a zbývající čas pro volbu z hlavního menu.

Pravý displej udává obecné informace, např. význam zvolených symbolů z menu anebo cílové místo při plánování letu.

Vlastní plánování se uskuteční pomocí JS. Pokud v dalším popisu bodů menu nebude uvedeno jinak, pak volba ENDE nebo ZURUCK znamená skok zpět na předchozí menu, čili do pravidel hlavního menu. Přitom jsou převzaty všechny provedené zásady do měsíčního vyhodnocení. SCREENS nebo okna, které nevyžadují žádný zásah, mohou být po tomto zjištění zase opuštěna zmáčknutím tlačítka na JS.

Body menu, které vyžadují volbu čísla letadla nebo letu, mohou být zpravidla rychleji opuštěny, když při náběhu čísel, které nechceme, zmáčkne tlačítko na JS. Kurzor se pak nezastaví na jednotlivých číslech, ale běží rychle ke konci.

# Všeobecné pokyny

Každý hráč má možnost během měsíce zřídit nové letecké linky, přijmout nebo propustit personál, nasadit lidi na urč. lety, zřídit na jednotlivých letech nové servisní služby, měnit ceny letenek i ceny za přepravu zavazadel. Kupovat a prodávat letadla. Kromě toho se musí starat o čekání svých letadel, neboť stroje nesmí propást okamžik startu, nebo zůstanou na zemi a jako takové znamenají ztráty na zisku. Každý měsíc je možno na diagramu sledovat vývoj bilance každé firmy za posledních 12 měsíců. Další bod menu nabízí možnost nahrání současného stavu hry na kazetu, aby bylo možno na stejném místě později pokračovat.

V prvním měsíci má každý hráč k dispozici stejné základní prostředky: peníze, letadla a personál. 2 letadla 737 a 727 s minimální výbavou a 1 Air Bus A 310 je objednan a zaplacen. Jeho dodání se uskuteční v létě 1986.

Personál, který máme k dispozici, stačí k tomu, aby bylo možno vybavit denně jedno letadlo, takže pro první kolo není ještě nutné najímat personál.

Pořadí hráčů v každém měsíci je udáno indexem bilance. Hráč s nejvyšší hodnotou začíná, takže další hráči mají možnost reagovat na změny, které lépe stojící firmy provádí.

Když je hráč na řadě, objeví se mu na začátku v levém displeji aktuální měsíc a rok. Dále si přečte stav svého salda (konta) a celkovou výši max. tří kreditů. Stiskem jemu příslušejícího JS začíná svoje kolo a začíná mu běžet časový limit 2 minut na kolo.



Nyní má dvě minuty času pro měsíční plánování a změny jednotlivých linek, přičemž jednotlivé body v menu je možno volit pouze jednou. Oranžový rámeček okolo toho kterého bodu menu ukazuje, že již jednou byl navolen nebo, že časový limit uplynul, takže další volby již není možná. Když někdo na začátku volbu menu ještě dostatečně neovládá, má vybavit jen jeden let a vystačit s nejnutnějším. V

dalších kolech má pak zbývající služby vylepšovat a tak pomalu zlepšovat pozici. Časem bude ovládání menu jednodušší a pro zkušeného hráče není problém opatřit během dvou minut vším potřebným dvě až tři linky.

# Plánování letu



První bod menu slouží k plánování letových cest. Objevuje se mapa Evropy, na níž je vyznačeno 25 měst. Na okraji mapy je ještě 6 dlouhokraťových cílů, které by na mapě normálně už nebyly vidět.



Na výchozím letišti Frankfurt je ještě černý symbol letadla, kterým lze pohybovat pomocí JS.

Nenachází-li se nad nějakým městem, vede stisknutí tlačítka JS zpět k hlavnímu menu. Když pravý displej ukazuje město, tak lze toto město stisknutím tlačítka na JS navolit. Objeví se pak okénko s náklady, které způsobuje let do tohoto města. Další stisknutí otevře další obě okénka, z nichž jedno ukazuje počet použitelných letadel pro tento let - červeně a druhé typ letadla a volné dny. Když jsme zvolili pomoci JS letadlo, musíme se rozhodnout pro dny, ve kterých bude tuto trať létat. Zpět se pak vrátíme přes OK a potvrzení udaných dat.

Navolené tratě jsou označeny bílým symbolem letadla. Zvolením takového města se můžeme podívat na všechna data tohoto letu a event. je zrušit. Dálkové cíle můžou létat jen vhodné letadla a to 747 nebo DC10 a samozřejmě s dálkovými piloty. Máme proto nejprve vybudovat vnitroeurospouskou síť, aby piloti získali potřebné letové zkušenosti a mohli se stát piloty dálkovými.



# Plánování personálu



Aby se rozdělil personál na lety, zvolíme nejprve číslo letu. Stiskem tlačítka na JS dospějeme ke sloupci s počtem již naplánovaného personálu pro tento let. Dole jsou tučně zobrazeny dny letu a pod tím počet ještě volného personálu pro tyto dny pro nyní zvolenou skupinu povolání. Při zmáčknutém tlačítku lze pomocí JS nasadit personál na lety nebo jej stáhnout. JS vpravo vede zpět k číslu letu. Pro let potřebujeme urč. min. počet personálu, jinak stroj nemůže startovat.

Fly compan 1:48		Personalplanung	
Berufsbezeichnung	Eingeplant	Flugnr. :	
Langstreckenpilot	0	000	001
Pilot	1	002	003
Copilot	1	004	005
Flugingenieur	2	006	007
→ Stewardess	5	008	009
Flugscheinverkauf	0	010	011
Fluggastabfertigung	0	012	013
Gepäckabfertigung	0	014	015
Flugzeugabfertigung	0	016	017
Krankenschwester	0	018	019
Kindergärtnerin	0	020	021
Gepäckernittlung	0	022	023
		024	ENDE
Flug nach Prag			
Flugtage	:	Mo	Di Mi Do Fr Sa So
Freier Bestand:		S	S S S S S S

Nejprve potřebujeme PILOTA, COPILOTA a při dálkových letech dálkového pilota a pilota. Dále je provázen každý let LETOVÝM INŽENÝREM, není nutný pouze u typu Airbus A310. Dále jsou nutné stewardky - jedna na každých 50 sedadel letadla. Pro 130-ti místný 727 je tedy nutno naplánovat min. 3 stewardky. Všechny další skupiny povolání nejsou pro let bezpodmínečně nutné, jejich nasazení vede ale ke zlepšení služeb. Nutný pozemní personál bude plánován v bodu menu Přijímání personálu.

# Servis



Volba žádaného čísla letu se provádí v tomto bodě jako při plánování personálu. Když dospějeme ve sloupci k volbě servisních výkonů, můžeme zde zvolit stiskem tlačítka žádaný bod nebo ho opět zrušit. Jsou 3 kategorie servisních bodů, které jsou označeny třemi barvami v seznamu.

Fly compan 1:12		Service	
<b>SERVICE</b>		Flugnr. :	
Stuttgart STZ		000 001	
<b>Serviceleistung</b>		002 003	
Gatebeutel		004 005	
Einfaches Essen		006 007	
Menü		008 009	
Freie Getränke		010 011	
Kissen u. Decken		012 013	
Erfrischungstücher		014 015	
Schlafbrillen		016 017	
Postkarten		018 019	
Bordbuch		020 021	
Zeitungen		022 023	
Zeitungen - mehrspr.		024 ENDE	
Zeitschriften			
Zeitschr. - mehrspr.			
Kinderservice			
Musikanlage			
Bordkino			
<b>Preis</b>			
4.50 ✓			
12.00			
20.30 ✓			
6.00			
10.50 ✓			
0.60			
1.50			
0.50			
11.00 ✓			
3.50			
9.80			
5.50			
11.00			
2.00			
50.00			
250.00			

První skupina je spotřební zboží, které se počítá pro let a skutečný počet pasažérů.

Druhá obsahuje zboží a výkony, které jsou paušálně odečítány jednou měsíčně podle počtu sedadel letadla.

Třetí kategorie, náklady na zřízení palubního kina a hudební agentury není přímo vázána na číslo letu. Když je toto zařízení jednou do letadla instalované, je pak k dispozici pro všechny lety tohoto letadla. Volbou jednoho z těchto zařízení je toto zařízení nejprve objednáno. Teprve při příštím D-check (viz čekání) se objednané zařízení montuje. Inverzní háček ukazuje, že zařízení není ještě vestavěno, ale je objednáno. Náklady se řídí podle počtu sedadel. Kupní cena je násobkem počtu sedadel a je splatná najednou až po provedené montáži.

# Cena letu



Když zvolíme žádané číslo letu, můžeme již předem danou cenu letu změnit. K tomu se drží stlačené tlačítko JS. Pohybem JS vpřed a vzad nyní měníme cenu letu všech třech tříd. Ticket obchodní třídy stojí o 30 procent víc než turistická letenka. Kdo chce letět první třídou, platí o 40 procent víc než pasažéři jednoduché třídy. Změna ceny může mít velký vliv na počet pasažérů, zvláště když dva hráči letí do stejného města.



# Cena nákladu



Stanovení náhrady za 1 kg nákladu se provádí stejně jako stanovení ceny letu. Žádná cena ale není předem udaná, takže nejprve není žádný náklad převážen. Teprve udáním konkurenceschopné ceny stoupá zájem dát letadlu s sebou náklad na cestu. Ceny za náklad se řídí podle doby letu. Na let Frankfurt - Řím bylo např. přiměřené zaplatit 12 DM za 1 kg nákladu. Optimální tržní cena na jednotlivé lety se musí vyzkoušet změnami. Už změna o několik DM na 1 kg může vydat značnou sumu v měsíčním výúčtování.





# Nákup letadla



Letadla se přirozeně nekupují jako housky na krámě. Musí se počítat s více měsíci dodací lhůty, která se silně může měnit i při stejném typu letadla. Protože kupní ceny letadel dosahují osmi až devítimístných cifer, je nutno při nákupu mít zajištěné pravidelné příjmy s dlouhodobým výhledem, neboť splátky budou dlouhodobé.

Když jsme se rozhodli pro určitý typ letadla, dostaneme stiskem tlačítka na JS menu s výběrem počtu sedadel v různých třídách. Údaje o dodací lhůtě a ceně jsou uváděny zvlášť za letadlo a zvlášť za vybavení. Celkové ceny se budou ještě o něco zvyšovat v důsledku dlouhých dodacích lhůt a tím i úvěrových časů.

Pokud jste se rozhodli pro určitý stroj, přijde na řadu finanční část. V tomto okénku se můžete informovat kromě celkové dodací lhůty také o vzniklých nákladech. Nejprve je nutno ihned vyplatit určitý obnos, tak říkajíc zálohu. O výši zbývajících splátek můžeme sami rozhodnout. Levé číslo udává počet měsíců a pravé výši měsíčních splátek. Delší splácení vede přirozeně k vyšším úrokům. Pohybem JS vpřed a vzad můžeme vyhledat různé možnosti plateb. 737 s nejmenším vybavením vyžaduje např. zálohu 1 mil. DM. Tato záloha se odpočítá ihned při koupi od kapitálu a neobjeví se už při měsíčním vyúčtování mezi výdaji. První splátka je splatná ještě v témže měsíci, objeví se však při vyúčtování mezi jinými výdaji.

Nyní můžeme volit mezi devíti splátkami po 6 mil. DM (kupní cena 55 mil.) nebo až 58 splátkami po 1 mil. DM (kupní cena 59 mil.) Je nutno ale při dlouhých úvěrových dobách mít na zřeteli, že při běžícím úvěru nemůžeme dosáhnout bilanční index 100 a tím také získat. Na druhé straně ale můžeme také při vyšším neočekávaném zisku splatit na konci každého kola zbývajícím dluh nebo jeho podstatnou část, pokud to dovolí stav konta.

Rozhodne-li se pro způsob placení, pak se stiskne tlačítka na JS. Pokud se nemůžeme rozhodnout, nabízí se ještě možnost pohybem JS vlevo nebo vpravo, volit mezi koupit a nebo nekoupit. Jestliže se rozhodneme ke koupi, pak stiskem tlačítka se dostaneme zpět k měsíčnímu menu. Může se ale stát, že nedostaneme kredit v očekávané výši, neboť neposkytujeme dostatečnou záruku. To se může např. stát, když se pokoušíme hned na počátku koupit se základním kapitálem 747. Zde neuvolní kredit žádná banka a tak se musíme spokojit s menším letadlem a získat nejdříve více peněz. Protože z počátku sotva lze poskytnout záruky ve formě letadel nebo zisku, musíme si vydělat jisté hotové jmění, aby nám byla banka příznivě nakloněna. Bilanční index je současně měřítko úvěrových možností. Po uplynutí dodací lhůty je nám sděleno, že objednané letadlo je vyrobeno a můžeme ho tedy nasadit. Dodávka se ale může také o několik měsíců protáhnout. To se sdělí hráči až v termínu původního dodání letadla. Nesmíme ale zapomenout při dodání stroje najmout nový pozemní personál, jinak by odpadly veškeré lety.



# Prodej letadla



Pokud nějaké letadlo není potřeba, je možno se pokusit prodat je spoluhráčům nebo případně jiné firmě. Nejprve zvolíme odpovídající číslo daného letadla. Nynější údaje o letadle a současná cena se ukáže v dolní tabulce. Po výběru letadla stiskneme tlačítko na JS. Nyní budou ostatním leteckým společnostem přiděleny klávesy na tastatuře, kterými mohou letadlo koupit. Když jsou všichni připraveni, může prodej začít. K tomu stiskne prodávající tlačítko. Horní pravý displej udává nutné příkazy. Při povelu VOLNO může nyní každý hráč koupit stroj stiskem klávesy. Pokud se za tuto cenu nikdo nerozhodne ke koupi, pak může prodávající cenu snížit pomocí JS. Jestliže se mu zdá cena za stroj příliš nízká, může v každém okamžiku prodej přerušit stiskem tlačítka na JS. Nechce-li nikdo z ostatních hráčů letadlo koupit, může se stát, že ho koupí cizí firma. Když ale některý hráč stiskne svoji klávesu, dostane letadlo za uvedenou cenu. Tento obnos je ale v plné výši ihned odečten ze salda, nedostane teda hráč žádný dlouhodobý úvěr. prodávajícímu se kupní cena ihned připíše. Tyto výdaje a příjmy se v konečném zúčtování zvlášť neuvádí, jsou pozorovatelné pouze ve změnách salda. Pokud má prodávající ještě splatné kredity, splácí je samozřejmě i nadále.



# Najímání personálu



V tomto bodě menu může být najímán nebo propouštěn personál. Zvolíme jednoduše žádanou skupinu povolání, držíme stisknuté tlačítko a nastavíme žádaný počet tlačítkem. Protože pilota na dálkové lety dostaneme automaticky, když zaměstnaní piloti mohou prokázat jisté letové zkušenosti, můžeme tyto piloty pouze propustit. Dostaneme-li dálkového pilota, musíme současně k pilotům opatřit dalšího copilota. Pokud právě všichni piloti byli rozděleni na lety, stáhne se odpovídající počet k dopravě z letů. Coopiloti povýšení na piloty konají dále službu na strojích, na které byli přiděleni. Jim teď musí být přidělen nový coopilot, aby stroj nezůstal na zemi pro nedostatek personálu.

Zkoušíme-li nevyužitý personál propustit, který je na některé dny už naplánován, dostaneme pokyn, že dalším propouštěním následuje odchod personálu z určitých letů. Když vezmeme tento příkaz na vědomí, můžeme stisknout tlačítko a vzdor tomu další personál propustit. Musí nám být ale jasno, že pak jsou lety případně málo obsazeny a pro nedostatek personálu mohou odpadnout. Vedle personálu, který je přidělen na jednotlivé lety, je ještě pět skupin povolání (na seznamu posledních pět povolání), jejichž služba není závislá na určitých letech a kteří udržují všeobecně dobrý provoz. Nutný počet se řídí počtem existujících letadel a počtem letů.

Nejmenší počet se určí následovně:

Pozemní technici - dvojnásobný počet letadel + jeden

Ošetrovací inženýři - dvojnásobný počet letů + jeden

Sekretářky - počet letadel + 1

Referenti - počet letů + jeden

Letečtí dispečeri - polovina počtu letů + 1

● Fly compan 0:06		● Arbeitsmarkt	
Berufsbezeichnung	Gehalt	Angestellt	
Langstreckenpilot	15000	0	
Pilot	8000	2	
Copilot	4000	2	
Flugingenieur	4000	2	
→ Stewardess	1900	10	
Flugscheinverkauf	1800	0	
Fluggastabfertigung	1800	0	
Gepäckabfertigung	1800	0	
Flugzeugabfertigung	1800	0	
Krankenschwester	1800	0	
Kindergärtnerin	1800	0	
Gepäckermittlung	2000	0	
Bodentechniker	3000	5	
Wartungsingenieur	4000	2	
Sekretärin	2000	3	
Sachbearbeiter	2200	2	
Flugkoordinator	5000	1	
		Ende	

Nepostavíme-li dostatečný počet pozemního personálu, musí odpadnout z bezpečnostních důvodů všechny lety. Letecká společnost je pak prakticky celý měsíc ochromena. Proto je potřeba volbu pozemního personálu provádět zvlášť pečlivě.

Obzvláště při dodání objednaných letadel se často zapomíná zvýšit počet pozemního personálu na žádaný počet pro další letadlo.

## Ošetřování letadel



Podle počtu nalétaných hodin vyžadují letadla různé druhy ošetření, které budou označeny písmeny A-D. Má-li letadlo dosažený určitý počet letových hodin, tak není schopno provozu po takovou dobu, dokud není provedeno odpovídající ošetření a servis.

Každý druh poškození se liší v době oprav, proto dobře přemýšlejte nad naplánováním kalendáře oprav. Samozřejmě během dní co letadlo opravujete, nelítá, proto je dobré naplánovat opravy na volné dny, nelítá-li letadlo nonstop celý týden. Je lepší opravovat letadlo průběžně.

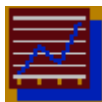


## Ukládání pozic hry



Hra samozřejmě podporuje ukládání průběžných stavů hry. Přece byste nechtěli pokaždé hrát od začátku. :-)

# Statistiky



Zde si můžete, prohlédnout roční statistiku své firmy. Tvým úkolem je mít index 100.



## Další hráč



Přepínání na dalšího hráče anebo na vyhodnocování uplynulého měsíce. Kde se dozvíte, jak si vaše firma vedla. Vypíšou se vám veškeré vaše lety, jakmile najedete na určitý let a stisknete tlačítko na JS, zobrazí se vám podrobná statistika toho daného letu.

Auswertung		Gesamtkosten	
Petr Svoboda		Fly company	
EMDE		000	W:06
001	W:07	002	W:31
003		004	
005		006	
007		008	
009		010	
011		012	
013		014	
015		016	
017		018	
019		020	
021		022	
023		024	
Flughäfen:	880552	Tickets:	1722792
Treibstoff:	487140	Fracht:	162984
Sonstige:	371242		
Ausgaben:	1738934	Einnahmen:	1885776
Total:	146842.--	SALDO:	89534821.--